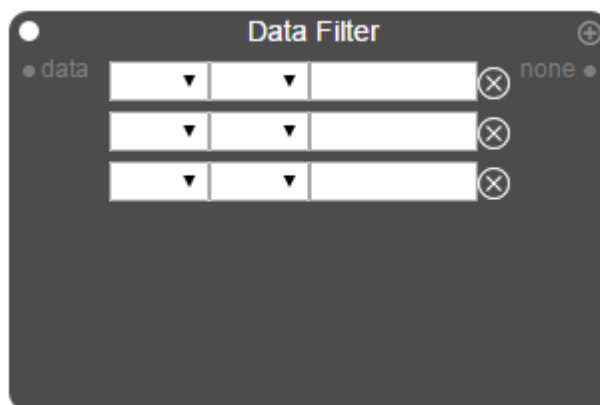


# Weekly Report

胡万祺

## 一、本周工作

1、实现了 visketch 模块中的 filter 模块。解决上周周报提到的难题：filter 模块实体上的一些下拉框、文本输入框选择用 div 来实现，然后用 css 和 js 将 div 定位到 filter 模块实体之上。



图一：filter 模块

2、周五与宏辉讨论了可编程模块实现的方案，我们都觉得这个过程跟 opengl 的可编程概念很像，很多地方都可以做参照。跟他聊完之后，我觉得现在 visketch 的首要任务是要比较全面地抽象、归纳可视化流水线中的每一步，最理想的形式是每一个模块（数据、数据处理、布局、图元、视图）都有标准的输入输出，那才能往每个模块中加入可编程。但是由于我对 opengl 可编程并不十分了解，所以也没有讨论出结果。

经过讨论后我对 visketch 的工作有了更加深刻地了解，以前一直觉得 visketch 是要做一个很全面的“零件”库去让用户能很方便地“组装”出图表，但是其实我们的工作去抽象归纳可视化流水线中的每一步，并提供一些交互式的编辑或者可编程的手段去让用户在这些模块中实现自己想要的效果。

3、由于本人这周的周一到周四在备考秋学期人工智能课程，沈晗晓那边也在忙申请学校的事情，所以这周 visketch 的代码写的比较少。

## 二、下周工作

1、组织周三的 visketch 项目讨论。